

Reglement for kvalifisering mix – World Bridge Games 2024

Arrangement

- WBF innbyr til World Bridge Games («Bridge-OL») som avholdes i Buenos Aires, Argentina 22. oktober – 3. november 2024 (åpningsseremoni 21. oktober). Norsk Bridgeforbund (NBF) har besluttet å arrangere kvalifisering for å kunne kåre Norges representanter i mixklassen.
- Kvalifiseringen spilles online på RealBridge og starter fredag 5. – og avsluttes på søndag 7. april.
- Mål med kvalifiseringen: Vinnerlaget representerer Norge i World Bridge Games mixklassen.
- I tråd med tidligere praksis arrangeres kvalifisering til et internasjonalt lagmesterskap med et format slik at
 - «de beste skal gjøre opp mot de beste» om retten til å representere Norge
 - det er mange spill i finalen
 - kvalifiseringen arrangeres mellom lag (ikke parkvalifisering)
 - ved flere deltakende lag spilles det en innledende runde og finalespill
- Formelle krav til spillerne som vil delta i kvalifiseringen (og eventuelt i mesterskapet)
 - være medlem av NBF i 2024
 - være i «good standing»
 - betale spilleavgiften for kvalifiseringen og – eventuelt andre uoppgjorte forhold til NBF.

Lagene til kvalifiseringen

- 3 lag påmeldt. Alle påmeldte lag får delta.
- Lagsammensetningen – påmeldte spillere – kan endres.
- Innbetaling av spilleavgift gjøres via VIPPS før kvalifiseringsturneringen.

Lagene til kvalifiseringen – forpliktelser og rettigheter

- Spilleavgift for kvalifiseringen er 1.000,- kr pr. spiller. Spillere under 26 år (f. 1999 eller senere): 500,- kr. Overskuddet av kvalifiseringen går til laget som reiser og representerer Norge i «Bridge-OL».
- Spillerne på Norges lag – inntil 6 spillere – i «Bridge-OL» dekker selv alle kostnader mht. reise og opphold. Overskuddet av kvalifiseringen går som et tilskudd til laget som reiser og representerer Norge i mesterskapet. NBF dekker startkontingent – og utstyret laget med spilleskjorter.
- Lagene er påmeldt med bestemte spillere til kvalifiseringen. Det er selvsagt mulig å supplere/endre lagoppstillingen dersom det er en spiller/et par som likevel ikke har anledning til å delta i kvalifiseringen eller i mesterskapet dersom en kvalifiserer seg (forutsatt at laget er intakt, se neste punkt).
- Kvalifiseringen skal være reell (intakte lag). Det innebærer at det laget som kvalifiserer seg og reiser til «Bridge-OL» skal være det samme laget. Forutsetning for å få representere Norge i mesterskapet, er at minst 3 av spillerne må ha spilt kvalifiseringen.
- Om vinnerne ikke oppfyller kravet om intakte lag, går retten til deltakelse til # 2 i kvalifiseringen. Samme krav stilles selvsagt for dette laget om at minst tre spillere må ha spilt i kvalifiseringen.
- Spillere/par som er med på å kvalifisere laget for spill i «Bridge-OL», har rett til å delta på laget i mesterskapet.
- Laget kan supplere eller erstatte – dersom en spiller/et par er forhindret i å delta – med inntil 3 spillere til «Bridge-OL». Forutsetning er selvsagt at laget er intakt.
- I tilfelle Force Majeure (sykdom eller annen gyldig grunn) for en spiller, vil vedkommende spiller kunne erstattes selv om kravet til intakt lag ikke kan oppfylles. Force Majeure må dokumenteres skriftlig til bridge@bridge.no umiddelbart etter at en er blitt kjent med situasjonen.

Gjennomføring av kvalifiseringen

- Kvalifiseringen gjennomføres online på RealBridge med «skjermer».
- Tidsbestemmelser: 2 timer for 16 spill
- Spilles over tre dager – innledende runde i form av dobbel serie (dobbelt RR) fredag kveld/ lørdag – med finale søndag.

- Kampoppsett med tidsskjema: se eget oppsett.
 - Line-up innledende runde: Hjemmelaget (førstnevnte lag) har line-up rettigheter og venter i lobbyen til bortelaget har tatt plass ved sitt bord, og velger så retning for sine par ved sitt hjemmebord. Så flytter RealBridge spillerne til rett plass.
 - Systemdeklarasjon. Det enkelte par må deklarerer følgende:
 - grunnsystem
 - åpningsmeldinger på 1-2 trinnet
 - forsvar mot 1NT
 - eventuelle spesielle meldinger som kan kreve avtaler i forsvaret av
 - utspillsmetoder
 - kast
- Ha dette oppskrevet i et dokument! Alle spillere kopierer – og limer inn infoen i chat-feltet.**
- Alertering
Kun alertere egne meldinger!
NB! Før en trykker på «alert-knappen», skriv en kort forklaring av meldingen!
Husk at pass/D/RD og meldinger over 3NT skal også eventuelt alerteres!
 - NBF står for arrangementet inkludert TL/regnskap via RealBridge.
 - For øvrig gjelder *NBFs Turneringsreglement* for forhold som ikke er dekket av reglement for kvalifisering til World Bridge Games mix.

Regler for undo

1. Hvis en spiller klikker feil i meldingsforløpet eller under spillet, er det tillatt å be om undo. Det er kun ved feilklikk man kan be om undo – det er ikke lov å be om undo fordi man har ombestemt seg.
2. *Under meldingsforløpet* tillates det å be om undo så lenge makker ikke har meldt etterpå – når makker har meldt er det for sent å be om undo. Dette er helt i tråd med reglene for å endre melding i live bridge.
3. *Under spillet* tillates det å be om undo så lenge makker ikke har spilt et kort etter feilklikken, enten som påspill i samme stikk eller utspill/påspill i neste stikk.
4. Dersom undo ikke aksepteres kan man tilkalle TL. Hvis TL kommer til at det er snakk om opplagt feilklikk, kan TL pålegge motstanderne å godkjenne undo.

Innledende runde

- Det deltar 3 lag, og i innledende runde spilles det dobbel RR bestående av 16 spill hver.
- Hjemmelaget (førstnevnte lag) har sitterettigheter og venter i lobbyen til bortelaget har tatt plass på sitt bord, og velger så retning for sine par.

Tie break innledende runde

- Lagene rankes etter vinnerpoeng (VP). Tie break: VP i innbyrdes oppgjør samlet. Ev. øvrige tie break, se *NBFs Turneringsreglement*.

Finale

- De to beste lagene fra innledende runde spiller finale.
- Antall sett i finalen: 3 sett med 16 spill i hvert.
- **Line-up rettigheter i finalen:** Vinner av innledende runde har line-up rettigheter i sett 1 og 3. #2 i innledende runde har line-up rettigheter i sett 2.
- Laget med line-up rettigheter venter i lobbyen til motstander har tatt plass ved sitt hjemmebord og velger så retning for sine par ved sitt hjemmebord. Så flytter RealBridge spillerne til rett plass.
- Vinnere av finalen er det laget med flest vunne IMP. Tie break regler se nedenfor.

Tie break ved IMP likhet i finalen

- Ved likt antall vunne IMP avgjøres kampen på følgende måte:
Vinner av innledende runde tilkjennes seieren i kvalifiseringen og får dermed retten til å representere Norge i World Bridge Games.