

MESTERTREFF, onsdag 7. desember 2022

Diagrammer og analyser

Av GeO Tislevoll

Meldesystem, utspill og signaler

I denne gjennomgangen brukes i de foreslåtte meldingsforløpene stort sett et naturlig meldesystem med 5-korts majoråpninger, beste minor og 15-17 grand hvis ikke annet er forklart. Det kan noen steder forekomme forslag til konvensjoner som passer for kortene også.

I motspill brukes norske utspill mot farge, invittutspill mot grand og lite kort som styrke.

Gjennomgangen er kun en antagelse om hva som kan skje i meldinger og spill, ingen fasit. Vi forsøker å se på hvilke vurderinger som kan gjøres, eller bør gjøres, og ikke alltid hva som blir den riktige avgjørelsen i det aktuelle spillet. For det er ikke sjelden slik at det ene like gjerne kan bli bra som det andre, og ingen kan kategorisk si hva som *er* riktig! Dog legger vi noen føringer på hva vi tror er den riktige avgjørelsen i det lange løp for de situasjonene som oppstår.

Det er ikke brukt noen GIB-analyse (computeranalyse) som er morsomt nok, men slike analyser er basert i «åpne kort» hvor ikke sjelden den vinnende spilleplanen (maks antall mulige stikk) gir mye mindre sjanse enn det som er teoretisk/praktisk riktig å spille på.

Her gir vi forslag til hvordan meldinger og spill/motspill går med naturlige og ganske fornuftige avgjørelser – praktisk bridge. I noen spill kan det likevel være et usannsynlig resultat i vår analyse, for å få frem et poeng i den kontrakten som er foreslått. I mange spill kan det skje utrolig mange forskjellige ting, og vi forsøker å angi mulige andre kontrakter. Det vil bli interessant å se på alle resultatene etter turneringen er spilt og se hva som faktisk skjedde rundt omkring.

En antatt score angis som + eller – for N/S.

Spill 1 9
 Nord/Ingen AQT8
 KT3
 AQ875
 T8642 +----+ AKJ5
 KJ42 | | 95
 A87 | | QJ94
 4 +----+ K93
 Q73
 763
 652
 JT62

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♣	Pass	Pass
1♠	Dbl	2♣	Pass
2♥	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣A

Mange vil sikkert melde første gangen med østs kort. Det er imidlertid ikke riktig å doble opplysende med kun dobbelton i utmeldt major. Alternativene til pass er 1NT som øst har litt for lite til, og innmelding 1 spar som i prinsippet lover fem-korts farge.

Idet vest er med i siste hånd med 1 spar blir utfordringen for Ø/V å stoppe i delkontrakt, for slik det sitter står det ikke i utgang. Men det er ikke en håpløs utgang om en ser kun Ø/V sine kort. Sparfargen kunne vært uten taper, og det er plass hos syd til å ha hjerter dame som ville vært bra for spillefører. Øst melder nok i hardeste laget i vårt eksempel, men det skal ikke så mye til med litt andre kort hos vest før det er bedre sjanser i 4 spar.

Slik det sitter bør det bli det to bet i 4 spar om ikke nord er hjelpsom og gir favør i ruter eller hjerter etter å ha satt opp kløver konge. Men trumfskift ser normalt ut i stikk 2.

De Ø/V-parene som går pluss i delkontrakt vil gå en god pluss. De som er i utgang med to bet får elendig betalt.

N/S: +100

Spill 2 **K832**
Øst/N-S **AT**
 A97
 AT94
Q6 +----+ **754**
Q75432 | | **96**
J63 | | **K8542**
Q8 +----+ **762**
 AJT9
 KJ8
 QT
 KJ53

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1NT
Pass	2♣	Pass	2♠
Pass	3♥	Pass	4♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥5

Dette er en nesten slem, og det klart at nord er sleminteressert idet makkeren viser 15-17 og firekorts spar. I vårt meldeeksempel er 3 hjerter sleminvitt med spar som trumf. Det er en spesialkonvensjon etter Stayman som kanskje kun noen få av N/S-parene som spiller på onsdag bruker. Det er imidlertid helt ulogisk at 3 hjerter skal kunne være naturlig melding i denne situasjonen. Med lang hjerterfarge ville nord overført til hjerter. Det er bra å ha en sleminvitt til rådighet i systemet etter å ha brukt Stayman, hvis ikke må svarhånden bare gjette på slem eller utgang. Noen vil derfor havne i slem her.

Å ha en sånn sleminvitt som her foreslått er gunstig, og det betyr også at et hopp til firetrinnet fra nord i andre runde ville vært sleminvitt i åpnerens farge med kortfarge (Splinter) i fargen det hoppes i. Over sleminvitten 3 hjerter slår syd av ved å melde utgangen, og 3 spar ville vist sterkere kort i denne settingen.

Det blir etter hvert en taper i ruter i denne kontrakten. I de to sorte fargene må damen lokaliseres. Det blir rene valg, og om det gjettes galt på alt blir det kun ti stikk, treffes valget både i kløver og spar blir det tolv stikk. Å tippe riktig i en av to er vel normal uttelling, og da blir det elleve stikk.

Enkelte vil havne i 3NT som er bra slik kortene er. Der også avhenger antall stikk av om det gjettes riktig i de sorte fargene.

N/S: +450

```

Spill 3      8542
Syd/Ø-V     K852
             AQ753
             ---
KQJT63 +---+ 9
A3      |   | QT76
K8      |   | T9642
T84     +---+ J75
             A7
             J94
             J
             AKQ9632

```

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♣
1♠	Dbl	Pass	3♣
Pass	3♦	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠K

Her er N/S heldige, for siden nord ikke har en eneste kløver er ikke 3NT noen god utgang. Men den fargen sitter 3-3, og inne på spar ess kan spillefører ta syv kløverstikk i stedet for kun tre stikk i fargen om den hadde vært fordelt 4-2 (eller verre).

Med full uttelling i kløver er det ni sikre stikk, og om spillefører tør ta ruterfinessen blir det overstikk. Overstikket kommer sannsynligvis litt av seg selv da forsvaret må kaste på de fire siste kløverne, og det blir tungt spesielt for vest. Om det sakes helt feil av øst kan det bli mer enn ti stikk. Men øst ser ruterens og bør tviholde på holdet i den fargen så det ikke blir mer enn to ruterstikk til spillefører.

N/S: +430

Spill 4 76
 Vest/Alle J6
 AKQT
 KT932
 AKQJ92 +---+ 43
 T753 | | AK42
 72 | | J854
 6 +---+ 875
 T85
 Q98
 963
 AQJ4

Vest	Nord	Øst	Syd
1♠	2♣	Dbl	3♣
3♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♣2

Øst dobler negativt over nords innmelding, og doblingen innebærer nesten alltid at hun har hjerterfarge. Idet syd støtter kløveren må ikke vest tenke at «jeg har åpnet med kun 10 poeng» og passe. Vest har spillesterke kort! Noen vil kanskje melde 3 hjerter, men med så tynn hjerter og meget god spar har 3 spar en del for seg. Hvis vest tenker for negativt og passer på 3 kløver vil N/S få spille det og vinne ni stikk. Det er kun de fire taperne i majorfargene i kløverkontrakt.

Ø/V taper også fire stikk både i hjerter- og kløverkontrakt. N/S får ett stikk i hjerter, to i ruter og ett i kløver.

Om N/S er med til 4 kløver blir det bra for dem hvis de får spille udoblet (-100), men et nitrist resultat hvis øst dobler 4 kløver (-200).

N/S: -140

Spill 5 9
 Nord/N-S K965
 AK53
 AT52
 KJ8 +---+ AQT72
 AQJ2 | | 8743
 JT86 | | 9
 96 +---+ KQ4
 6543
 T
 Q742
 J873

Vest	Nord	Øst	Syd
	1♦	1♠	2♦
3♦	Pass	3♥	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦2

Noen åpner med 1 kløver, andre med 1 ruter når de har 4-4 i minorfargene.

Som i spill 1 i denne sesjonen er Ø/V litt harde på labben. Meldingene er imidlertid ikke direkte feil, og utgangen er ganske bra om en ser kun på Ø/V sine kort. I sparkontrakt er det en taper i hver av fargene hjerter, ruter og kløver. Det er dessuten plass til hjerter konge hos syd, og sitter det kortet der er det kun to sikre tapere!

Vest krever med 3 ruter (for de fleste lover det sparstøtte), og øst har mer enn han kunne hatt for innmelding på ettrinnet og melder 3 hjerter. 3 spar ville vist helt minimum. Da er det ikke noe å si på at vest melder utgangen.

Slik det sitter blir det tungt om forsvaret spiller to runder ruter. Spillefører blir kortet i trumf, og syd begynner å få kontroll på det hele. Spillefører må innom hjerter konge og kløver ess, og mer ruter fra nord vil da føre til at syd blir lengst i trumf. Dessuten sitter hjerteren 4-1, så utgangen kollapser. Noen vil få kun åtte stikk i sparkontrakt, andre ni. Det er nesten litt tryggere i hjerterkontrakt, men også der er det fire topp-tapere siden hjerteren sitter 4-1 (0+2+1+1= 4 tapere). Å notere +140 i delkontrakt i hjerter eller spar vil gi meget bra score til Ø/V på dette spillet.

N/S: +100

Spill 6 KJ6
 Øst/Ø-V A863
 AK6
 862
 Q95 +----+ A2
 QJT4 | | K952
 Q52 | | 973
 953 +----+ AKJT
 T8743
 7
 JT84
 Q74

Vest	Nord	Øst	Syd
		1NT	Pass
Pass	Dbl	Pass	2♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥Q

Syd har kanskje ikke helt nok til å passe på 1NT doblet. Den kontrakten ville blitt «touch-and-go», med seks sikre stikk til spillefører etter å ha godspilt hjerteren. Mye ville bli avgjort i første stikk idet syd spiller ut spar mot 1NT. Hvis syd spiller ut åtterten blir det greit for nord, han dekker nieren eller damen, legger liten om det legges liten fra vest. Men om syd spiller ut en av de minste sparene blir det avgjørende hva nord legger om spillefører ber om femmeren. Hvis nord legger knekten stikkes med esset, og Q-9 blir en stopper med kun K-6 hos nord og tieren fjerde gjenværende hos syd. Så 1NT doblet kan fyke hjem, men om N/S spiller mot det og får tak i en bet (+200) blir det topp på dem.

I 2 spar blir det bra med stikk. Etter hjerter ut til esset spilles best kløver med det samme. Det er en bra sjanse for AK foran siden øst har grandåpning, og om ikke det sitter slik blir det normalt tre kløvertapere uansett. Med forsiktig spilling blir det kun to kløvertapere og trolig to tapere i trumf da det nok vil bli spilt liten til knekten slik at vest får ett sparstikk senere med Q-9. Men det går (som i motspill mot 1NT Ø/V) an for spillefører i sparkontrakt an å dobbelfiske vests sparbeholdning. Det blir nok ett stikk til øst for ruter dame også, men å skrape hjem åtte stikk i 2 spar bør i alle fall gå bra.

N/S: +110

Spill 7 32
 Syd/Alle K972
 AKT863
 2
 K64 +----+ QJT
 AJ54 | | 863
 94 | | J752
 A963 +----+ T87
 A9875
 QT
 Q
 KQJ54

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	2♦	Pass	3♣
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥3

Det blir vanskelig å stoppe i delkontrakt med disse kortene, og 3NT er ingen lett oppgave siden det er dårlig med overganger. Det kan kanskje vinnes ni stikk hvis det spilles på sparen som sitter 3-3, etter det litt hjelpsomme hjerterutspillet. Kanskje kan noen slippe unna med å tape to sparstikk og til de to essene. Men det er vanskelig med overganger, og den som får hjem 3NT i dette spillet vil få en skyhøy score. Spillet kan gå på mange forskjellige måter alt etter hva spillefører prøver på og hva motparten kontrer med.

De som stopper i delkontrakt i ruter eller spar vil vinne sin kontrakt. Det blir åtte, kanskje til og med i ni stikk i sparkontrakt. I ruterkontrakt er det en taper i hver farge, men det er ikke sikkert Ø/V får satt opp sparstikk i tide. I så fall kan det bli ti stikk i ruterkontrakt.

N/S: -50

Spill 8 73
 Vest/Ingen QT86
 JT32
 AQ4
 K4 +----+ AT852
 K4 | | J3
 Q965 | | AK7
 K9832 +----+ JT6
 QJ96
 A9752
 84
 75

Vest	Nord	Øst	Syd
1♣	Pass	1♠	Pass
1NT	Pass	2♣	Pass
2♦	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♥6

Langt fra alle vil åpne med vests kort, det er mest et stilspørsmål. Denne gangen ble det feil å åpne, for da kan ikke øst unngå å melde utgang. Her havner de i 3NT etter en Check Back-sekvens over vests gjenmelding 1NT.

I motspillet bør nord kunne avblokkere hjerter 10 hvis det går hjerter ut til esset og hjerter tilbake. Men det er ikke sikkert han klarer det, og i så fall er det ikke overgang til syds femte hjerter idet nord blokkerer fargen med Q-10 etter to runder hjerter. Likevel blir det en bet med tre hjerterstikk og to kløverstikk til forsvaret.

Hvis nord avblokkere hjerter 10 kan det senere spilles hjerter dame og hjerter 8 som stikkes over med nieren. Da får N/S fire hjerterstikk. Syd spiller tilbake hjerter 5 i andre stikk, men det kortet kan ikke nord lese helt tydelig i det stikken. Men det er nok ikke slik at vest kan ha K-9 fjerde i fargen fra start, for da legger han nok liten andre gangen og beholder kontrollen med K-9 gjenværende. Så med maks tre, mest sannsynlig to hjerter hos vest fra start er det gratis å legge tieren under kongen. Hvis vest har tre hjerter har N/S 4-4, og da spiller det ingen rolle hva nord legger i andre stikk, men et bonusstikk kan hentes ved å avblokkere om syd har startet med fem hjerter.

Hvis vest passer i åpning og de stopper i delkontrakt spilles det godt både i spar- og kløverkontrakt. Med spar som trumf blir det fem tapere, og i kløverkontrakt vinnes minst ni, trolig ti stikk.

N/S: +100

Spill 9 **9764**
Nord/Ø-V **T65**
 AT982
 8
AJ5 +----+ **K83**
KJ8 | | **Q97**
K65 | | **QJ43**
AJ75 +----+ **643**
 QT2
 A432
 7
 KQT92

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♣
1NT	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦10

Å invitere til utgang med 8 fullstendig flate honnørpoeng er sjelden riktig mot 15-17. Men denne gangen har vest maks og det kan bli ni stikk slik det sitter med det for spillefører heldige utspillet ruter 10. I første stikk går det liten, liten og kongen. Senere blir det to ruterstikk til for Q-J bak esset. Dermed er det allerede ni stikk ved å sette opp to hjerterstikk og ta sparfinesse over åpneren (3+2+3+1=9). Dessuten sitter K-Q foran vests A-J i kløver også, så det kan til og med bli ti stikk etter ruter i utspill om alt klaffer.

Beste utspill er hjerter. Da får spillefører kun to ruterstikk, og N/S kommer i gang med å sette opp motspillstikk (syds fjerde hjerter). Det kan bli ni stikk likevel om spillefører får fatt i to stikk i kløver (3+2+2+2=9).

N/S: -150

Spill 10 K32
 Øst/Alle T86
 T2
 AKJT6
 A9865 +----+ Q4
 Q954 | | AK73
 QJ8 | | 54
 9 +----+ 87532
 JT7
 J2
 AK9763
 Q4

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♦
1♠	2NT	Pass	3♦
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥5

Hvis N/S havner i 3NT med nord som spillefører er det ikke unaturlig å spille ut spar dame fra øst, det er tross alt makkerens farge. Da begynner det å haste litt for forsvaret, for om spillefører får to sparstikk og kommer seg inn har hun ni totalt med to i ruter og fem i kløver. Men vest bør se faremomentet og skifte til hjerter slik at Ø/V får fatt i fire hjerterstikk og en bet.

Det er fornuftig å slå av invitten 2NT som syd her gjorde ved å si 3 ruter. Da bør nord være disiplinert og gi opp utgang. I ruterkontrakten er det to hjertertapere og en trumftaper samt et lite problem i spar. Men det bør spillefører løse og slippe med en spartaper. Det er vel heller slik at om vest ikke får tatt for spar ess kan det bli ti stikk i ruterkontrakten, kløveren vil etter hvert gi avkast for syds spar. Det mest sannsynlige i 3 ruter er at det blir akkurat ni stikk.

N/S: +110

Spill 11 JT96
 Syd/Ingen A
 Q972
 AJ98
 53 +----+ 4
 KQT4 | | J853
 AKJ | | T653
 KQ42 +----+ T653
 AKQ872
 9762
 84
 7

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Dbl	2NT	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♦A

Åpning med 1 eller 2 spar?

Med fire hjerter ved siden av og så god sparfarge tror jeg mange eksperter vil velge åpningen 1 spar. Men de som åpner med 2 spar vil nok også se at makkeren melder 4 spar.

I vårt meldeforslag er 2NT Stenberg, fire-korts støtte og etter innmelding minst invittstyrke.

Det er ikke umulig at noen på vests plass føler seg robbet her og melder en gang til, for eksempel ved å doble over 3 spar. Og idet N/S er i utgang skal det selvbeherskelse til for ikke å doble. Vest har jo kjempekort, og det ser ut som fine kort for motspill også. Men det blir ikke noe dreis over motspillet mot 4 spar, eventuelt doublet. Spillefører kan enten få trumfet tre hjertere, eller trumfet to hjertere og kastet en på ruter dame som kan godspilles siden A-K sitter foran. Vest får kun to ruterstikk!

Det er bra å melde utgang og få ett overstikk med 21 honnørpoeng til sammen, men +450 kan vise seg å bli slått av flere N/S-par. Det er ikke usannsynlig at det endel steder blir +690 for 4 spar doublet med ett overstikk.

N/S: +450

Spill 12 JT73
 Vest/N-S 542
 A87
 Q64
 KQ +----+ A95
 986 | | KQJ
 K642 | | QJT95
 T532 +----+ 87
 8642
 AT73
 3
 AKJ9

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♦	Dbl
2♦	Pass	Pass	Dbl
Pass	2♠	3♦	Pass
Pass	3♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥K

Nord har nesten til å melde frivillig allerede over 2 ruter. N/S vinner normalt åtte stikk i sparkontrakt, det tapes to hjerterstikk og tre trumfstikk hvis ikke motspillet er hjelpsomt.

Så her blir det avgjørende om N/S får spille 2 spar, eller om Ø/V er med og presser N/S opp i 3 spar. Ø/V vinner enkelt ni stikk i ruterkontrakt, og får de spille 3 ruter og noterer +110 blir det fin score på spillet. Men om de i stedet lar N/S spille 2 spar får Ø/V elendig score. Idet N/S er med til 3 spar blir det +100 til Ø/V, og de kunne fått +200 ved å doble sluttkontrakten. Det er imidlertid ikke lett å se hvem av øst og vest som kan ta sjansen på å doble 3 spar.

N/S: -100

Spill 13 Q4
 Nord/Alle AKJ64
 J83
 A73
 A96 +----+ KJT72
 932 | | T75
 7642 | | AK9
 962 +----+ 84
 853
 Q8
 QT5
 KQJ105

Vest	Nord	Øst	Syd
	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠J

Det vil sikkert bli meldt inn 2 spar flere steder. Da unngår N/S 3NT hvis syd spør om sparstopper, men det hjelper neppe, for det blir vanskelig å stoppe i delkontrakt. Sluttkontrakten kan bli 4 hjerter som går en bet om Ø/V får tak i de fire stikkene de har, eller 5 kløver hvor det er to bet om Ø/V tar sine stikk. Hvis nord åpner med 1 hjerter unngås 3NT da øst har en opplagt innmelding 1 spar. Da blir mest sannsynlig sluttkontrakten 4 hjerter, og noen klarer kanskje å stoppe i delkontrakt også. I så fall får de et kanonspill siden utgang ikke står. Åpning med 1NT med slikt er imidlertid normalt, og dette er kun et enkelt spill. Så å endre system bare for at det går galt en gang er ikke noe en bør tenke på.

Mot 3NT velger øst å spille ut spar knekt. Noen vil spille ut en liten spar, men det kan koste stikk om spillefører rår over både nieren, damen og esset og kanskje får seg et billig stikk for spar 9.

En liten spar i utspill gjør det helenkelt, vest stikker med esset og fortsetter fargen. De får de fem stikkene før øst tar for A-K i ruter også. Når knekten spilles ut, blir det en situasjon hvor det ganske ofte gjøres feil i motspill. Vest vet ikke om utspillet er fra K-J-10 eller bare J-10 på topp i fargen, og kun J-10 er mest vanlig. Dermed tenker makkeren at han ikke vil ta esset med det samme og forære spillefører to stikk for K-Q, og så legges liten. Det er feil tenkt. Hvis spillefører har for eksempel K-Q-x vil begge honnørene gi stikk etter hvert uansett. Så det bør stikkes opp med esset så man ikke risikerer å gi spillefører gratis stikk for damen. Det ville være fatalt her. Hvis spillefører er så heldig å vinne stikk for spar dame tar han raskt de ti stikkene i hjerter og kløver og vinner elleve stikk. Det er ikke umulig de vil skje ved noen få bord. Men med korrekt motspill blir det raskt tre bet i denne utgangen som er normal å melde om det ikke kommer innmelding.

Spill 14 AKT8
 Øst/Ingen J
 J872
 QJ93
 QJ65 +----+ 9742
 T5 | | K432
 KQ965 | | T3
 AK +----+ 854
 3
 AQ9876
 A4
 T762

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	1♥
Dbl	Rdbl	1♠	2♥
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♠K

Det går an å åpne med 2 hjerter med syds kort, spesielt hvis det viser 8-10 honnørpoeng. Men hånden er litt for god til svake 2 med to ess, god farge og 6-4 fordeling.

Redobling viser i denne situasjonen 10+ poeng og normalt interesse for å straffedoble motparten. Åpneren melder derfor ikke og gir redobleren en sjanse til å straffedoble om ikke åpneren har en voldsom fordelingshånd, eller åpningen er basert på en lang farge og ganske svake kort. Med normale hender passer altså åpneren, eller dobler som straff om den som svarer på doblingen melder en farge hvor åpneren har en god firekorts farge. Her har ikke syd så verst motspillkort, så pass og la nord bestemme er et alternativ. Men syd har åpnet med kun 10 poeng og valgte i vårt forslag til meldingsforløp å fortelle om den lange fargen ved å si 2 hjerter. Ø/V spiller ganske bra så lavt som 1 spar, så det blir ikke noen stor score på N/S om de spille motspill mot 1 spar doblet.

Å si 4 hjerter direkte over 2 hjerter er litt hardt siden åpneren viser minimum, men det ble riktig å gå i utgang, riktignok en ganske marginal kontrakt. For om kløver ikke hadde vært fordelt sånn som her ville tre runder kløver kunne gitt vest eller øst en stjeling, og mest sannsynlig måtte Ø/V ha fått ett trumfstikk til senere. Men her er kløveren blokkert for motspillerne, ingen stjeling å få. Likevel må det sitte snilt i trumf så det ikke blir to trumftapere. Selv med ruter ut, eller ruter i skift etter en kløverhonnør står 4 hjerter. Nord's andre sparhonnør gir avkast for syds ruter 4. Slik det sitter blir det kun en taper i trumf og to tapere i kløver. Å være i utgang og vinne den vil gi N/S en meget god score. Der syd åpner med svake 2 hjerter (eller 8-10 og seks-korts farge) stoppes det antagelig i delkontrakt som egentlig er helt greit.

N/S: +420

Spill 15 Q984
 Syd/N-S KT6
 9
 AQ732
 76 +---+ AKJ532
 J432 | | A75
 KJ7 | | Q52
 JT85 +---+ 6
 T
 Q98
 AT8643
 K94

Vest	Nord	Øst	Syd
			Pass
Pass	1♣	1♠	2♦
Pass	Pass	2♣	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣4

Nord får et meget kinkig problem idet syd melder 2 ruter over østs innmelding. Nord valgte å passe og satse på at syd hadde en lang ruterfarge, og fikk rett i det. Alternativet er å si 2NT, men syd har jo passet så 2 ruter er ikke krav. Syd har et alternativ til meldingen 2 ruter, negativ dobling. Det bør dog helst inneholde firekorts hjerter, eller mer enn fire hjerter om det ikke er nok styrke til å melde 2-over-1 hjerter. N/S spiller ganske bra i ruterkontrakt, men enda bedre i kløverkontrakt. Men øst får spille 2 spar i vårt eksempel. Det vil sikkert være en del N/S-par som er med en gang til.

Hvis motspillet ikke klikker, blir det en bet i 2 spar. Nord kan få seg en stjeling med ruterskift til esset og ruter til stjeling. Senere får de to hjerterstikk og et trumfstikk også, siden øst ikke har inntak i bordet til å ta noen trumffinesse, og det blir seks motspillstikk i alt.

Den eneste måten 2 spar kan fyke hjem på er at N/S ikke tar den nevnte ruterstjelingen, og spillefører sender i vei en liten ruter som syd legger liten på. Det kan skje, husk syd ser ikke østs og nord's ruter. Hvis spillefører får lurt seg over til vest og spiller spar til knekten slipper hun med en spartaper, to hjertertaper og en taper i hver minorfarge – åtte stikk. Men det er altså med litt hjelp fra motspillerne.

N/S: +50

Spill 16 K9642
 Vest/Ø-V T3
 7654
 93
 J83 +----+ T5
 Q52 | | KJ86
 A8 | | QJ9
 A8654 +----+ KQT7
 AQ7
 A974
 KT32
 J2

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	Pass	1♣	Dbl
Rdbl	1♠	Pass	Pass
3♣	Pass	Pass	Pass

Utspill: ♦3

Her velger vest å redoble, mest for å få fortalt om minst 10 honnørpoeng. Andre vil i systemet sitt har til rådighet en melding for å vise kløverfarge og omtrent den styrken vest har her, for eksempel 2NT i stedet for å bruke det som naturlig melding. Med balansert 10-11 kan man redoble.

Ø/V bør helst unngå grandkontrakt, for mot det kan N/S ta fem sparstikk og hjerter ess så det blir kun syv stikk. Vest kunne etter å ha redoblet sagt kun 2 kløver, styrken var jo vist allerede. Om N/S er med til 2 spar går det ganske bra om de får spille der, det blir normalt syv stikk i sparkontrakt.

Ø/V sin delkontrakt i kløver er perfekt. Det blir bare to tapere i spar og en i hjerter, altså ti stikk.

N/S: -130

Spill 17 KT6
 Nord/Ingen A9
 QJ852
 J92
 J853 +----+ AQ972
 K65 | | J72
 97 | | K3
 KQ53 +----+ 864
 4
 QT843
 AT64
 AT7

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	1♥
Pass	2♦	Pass	Pass
Dbl	Pass	2♠	3♦
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♣4

Her blir det delt mellom sparkkontrakter Ø/V og ruterkontrakter N/S. I vårt eksempel kunne syd ha løftet til 3 ruter med det samme for å holde bort motparten fra meldingene, men med helt minimum er syd litt redd for at hvis han melder over 2 ruter kan makkeren tro kortene hans er sterkere og melde videre.

Vest syntes å la N/S spille 2 ruter var for billig og doblet opp, en balansering med 4-4 i de umeldte fargene. Øst vet makkeren ikke er så sterk siden han ikke meldte første gangen. Likevel er det nok fristende for øst å melde en gang til (3 spar) over 3 ruter, men det er alltid en fare for å bli doblet i slike situasjoner. I en eventuell 3 spar vil N/S få minst en bet om syd spiller ut hjerter og de setter opp et andre hjerterstikk. Hvis Ø/V er i 3 spar og slipper med en eller to udoblede bet utenfor sonen er det bra hvis N/S har 3 ruter i kortene. Men om Ø/V blir doblet og går to bet blir det bunn.

Det er mulig det blir grandkontrakt N/S spilt av nord. Det går ikke særlig bra om øst finner kløverutspill, men det blir åtte stikk om det kommer liten spar ut slik at nord får for kongen. Ruterfinessen går, og det blir totalt 1+1+5+1= 8 stikk. Hvis N/S spiller delkontrakt i grand og får åtte stikk vil det gi en meget god score til N/S.

Mot ruterkontrakten fant øst et kanonutspill, kløver gjennom. Spillefører lar den første kløveren gå, og damen vinner stikken. Vest spiller spar tilbake til øst som fortsetter med kløver. Da har Ø/V fått ordnet seg to kløverstikk, de har ett sparstikk og må få ett stikk i hjerter også – fire motspillstikk. Hvis ikke Ø/V får til starten på motspillet ville spillefører få godspilt hjerteren og det blir minst ett overstikk i 3 ruter. Det kan til og med bli kun en spartaper og en hjertertaper om Ø/V ikke får kløverstikk i det hele tatt, for det kan godspilles fire hjerterstikk. Mest sannsynlig er det dog at det blir ni eller ti stikk i ruterkontrakt.

N/S: +110

Spill 18 85
 Øst/N-S K986
 J9732
 K7
 JT97 +----+ K3
 QT3 | | J742
 64 | | AQ5
 T863 +----+ QJ42
 AQ642
 A5
 KT8
 A95

Vest	Nord	Øst	Syd
		1♣	1NT
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠J

I dette spillet vil mange melde inn 1 spar i stedet for som i vårt forslag, 1NT. Andre vil kanskje doble og ha til hensikt å melde spar senere for å vise sterke kort. Da kan de havne i 3NT som i teorien blir vanskelig å vinne, men i praksis kan fyke hjem. Hvis syd har vist sparfarge vil vest spille ut kløver som er bedre for forsvaret.

Etter dette korte meldingsforløpet er det naturlig å spille ut spar. Det er ikke nok overganger til nord for å gå over dit og spille ruter, senere gå over for å ta ruterfinesse, og til slutt komme seg over for å hente ruterstikkene. Etter spar ut vinner syd første stikk og bør spille ruter konge. Noen ganger sitter damen singel! Her får øst to ruterstikk, men spillefører har tid nok til å sette opp tre ruterstikk som sammen med to stikk i hver av de andre fargene gir ni stikk totalt.

Å få fatt i +150 i 1NT bør gi bra betalt. Det blir ikke mange som melder og vinner utgang her.

N/S: +150

```

Spill 19      Q93
Syd/Ø-V      JT64
              Q
              K9843
52           +----+ AKJ876
2            |    | Q5
T975432     |    | AJ6
JT5         +----+ Q7
              T4
              AK9873
              K8
              A62

```

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♥
Pass	2♥	2♠	3♥
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♠5

Mange spiller med spesielle svar for å vise fire-korts støtte til majorfarge, for eksempel Bergen Raises. Her støttet nord simpelthen til 2 hjerter, og idet øst meldte inn så syd 3 hjerter som ikke er invitt, kun konkurranse om kontrakten. For å invitere må syd melde noe annet, alt etter hva slags invitter de bruker etter å ha fått støtte. Syd har nesten til en invitt med en 14 bra poenger og sekskorts farge. Inviterer han går antagelig nord i utgang med sin fine fordeling. Men det er fire tapere i hjerterkontrakt, to i spar og en i hver av fargene kløver og ruter.

De som får spille delkontrakt i hjerter får bra score, de optimistiske utgangsmelderne får et minus-spill. Men det er ikke sikkert det blir N/S som får kontrakten i dette spillet. Øst kan doble første gangen, men må i så fall melde spar senere (viser sterke kort). Blir det sparkontrakt spilt av øst går det ganske bra, det blir fort ni stikk. Enda bedre er det i ruterkontrakt hvor det kun er tre tapere. Det kan de kanskje finne om øst gjør som her først, melder inn 2 spar, men nekter å gi seg og dobler opp over 3 hjerter. Mer sannsynlig er det dog at øst melder inn 2 spar og går på en gang til med å si 3 spar selv neste gang. Øst i vårt eksempel var nok litt for passiv og blir trolig straffet for det i regnskapet.

N/S: +140

Spill 20 98742
 Vest/Alle A6
 AT42
 K2
 AQJ +----+ 5
 87 | | QJ94
 J9753 | | Q8
 A84 +----+ QT7653
 KT63
 KT532
 K6
 J9

Vest	Nord	Øst	Syd
1♦	1♠	Db1	2♦
Pass	2♠	3♣	3♠
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♥Q

Igjen et spill hvor det dreier seg om innmelding eller ikke med tynn farge. Det har vært flere av dem også i mestertreffene mandag og tirsdag. Dette er et stilspørsmål. Konservativt meldeteoretikere sier «fy-fy, ikke meld inn med tynn farge!» Det vanligste argumentet er at om det meldes inn med svake farger spiller makker ut kongen fra kongen dobbel i den fargen, som om det alltid skjer? For det første er det ikke sikkert makker får utspillet. For det andre kan vi ha en bra kontrakt selv som kanskje ikke blir funnet om man er passiv. En anbefaling for dette er at det ikke bør meldes inn med svake farger om en ikke har en god del honnørpoeng, eller bra fordeling. Her har nord en liten åpningshånd og 5-4 fordeling, så jeg synes 1 spar er ganske opplagt.

Hvis nord ikke melder inn står N/S i fare for å bli utmeldt. Øst svarer i så fall 1 hjerter, syd har ingenting å si, og vest melder 1NT. Hvem av nord eller syd skal melde nå? Ø/V havner enten i delkontrakt i grand eller kløver. Det blir vanskelig for N/S å få tak i mer enn fem stikk i motspill mot grand, og i kløverkontrakt er det fem tapere hvis N/S får tak i stikkene. Hvis ikke de gjør det kan det bli ni stikk i kløverkontrakt.

Etter nord's innmelding er N/S med, og syd viser en bra støttehånd med den meldingen som viser det i systemet deres. Her bruker syd 2 ruter cueraise. Idet Ø/V er i 3 kløver konkurrerer syd med 3 spar som ofte er riktig å gjøre med ganske jevnt fordelt styrke mellom Ø/V og N/S hvis egen side har ni trumf til sammen.

Her står det i praksis ni stikk i sparkontrakt selv om det er tre trumftapere. Ø/V får bare trumfstikkene og ett stikk i kløver. Spillefører må bare passe på å få trumfet sine små rutere.

N/S: +140

Spill 21 JT8
 Nord/N-S J975
 972
 T96
 AK974 +---+ Q65
 AKT | | Q83
 AK8 | | 643
 AK +---+ J542
 32
 642
 QJT5
 Q873

Vest	Nord	Øst	Syd
	Pass	Pass	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
2♠	Pass	3♠	Pass
4NT	Pass	5♣	Pass
5♦	Pass	6♠	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣10

Dette er et spill hvor vest har en svært uvanlig hånd, A-K i alle de fire fargene, 28 honnørpoeng!

Det er ikke godt å si hvordan meldingsforløpene vil gå rundt omkring, ikke mange har avtaler for og god erfaring med en sånn monsterhånd. I vårt eksempel starter vest med 2 kløver og sier så 2 spar som er utgangskrav. Over det er det et avtalespørsmål også; hva betyr 3 spar og hva betyr 4 spar? Siden utgangskrav er etablert bør 4 spar være den svakeste støttemeldingen. Mange bruker at høyning til 3 spar i denne situasjonen lover minst en kontroll (konge eller ess). Vi tenker oss at østs støttemelding bare lover litt verdier, med null og niks ville hun sagt 4 spar. Og litt verdier hos makkeren er nok for vest som suser på mot slem. Vest får vite at øst ikke har noe nøkkelkort (surprise, surprise...). 5 ruter spør etter trumf dame. Øst sier «Ja, det kortet har jeg» med 6 spar som samtidig benekter at hun har noe mer i form av konge(r).

Siden spar sitter greit, er det kun en rutertaper. Det er en sjanse for tretten, at kløver dame sitter tredje og kan trumfes ut. Østs svake hånd har to inntak, spar dame og hjerter dame. Men kløver dame kommer ikke i tredje kløverrunde, så det blir tolv stikk.

Det er de samme stikkene i grand, men der mindre sjanse for tretten (kløver dame må i så fall sitte singel eller dobbel). Slik det sitter vil de som finner 6NT få en kanonscore for +990, den lille tieren ekstra i forhold til scoren for 6 spar. Men bare å være i slem bør gi brukbart betalt også om man spiller 6 spar.

N/S: +980

Spill 22 AQ873
 Øst/Ø-V QT73
 Q52
 7
 2 +----+ J96
 AK965 | | J82
 J7 | | AT86
 AJ942 +----+ Q63
 KT54
 4
 K943
 KT85

Vest	Nord	Øst	Syd
		Pass	Pass
1♥	1♠	2♥	3♥
Dbl	3♠	Pass	Pass
Pass			

Utspill: ♥2

Vests dobling av syds 3 hjerter (som viser god hånd med sparstøtte) er utgangsinvitt. Når motparten tar bort alle andre meldinger bør det brukes slik, for vi må ha en mulighet for å kunne invitere til utgang. Øst har ikke til 4 hjerter, og da blir det N/S som får spille kontakt på tretrinnet med den høyest rangerte fargen.

Det sitter ikke fint for Ø/V om de hadde blitt spillende hjerterkontrakt. Det blir minst en bet i 4 hjerter, trolig mer siden det sitter skjevt både i kløver og hjerter.

I 3 spar ser det ut som det er kun fire tapere, men det kan bli tungt å få tak i ni stikk spesielt om forsvaret spiller trumf. Etter hjerter ut til kongen bør antagelig vest skifte til trumf. Hvis det på et tidspunkt spilles ruter til damen for å prøve og komme seg over til nord for å trumfe hjerter er det øst som viser seg å ha ruter ess. Og øst spiller mer trumf. Da blir spillefører hengende med en hjerter og taper i alt to hjerterstikk, to ruterstikk og ett stikk i kløver. Hvis spillefører i stedet forsøker å kryss-stjele for å bli kvitt alle sine hjertere vil det fort ende med en trumfforfremmelse for østs spar knekt. Det er vanskelig å se for seg at 3 spar vinnes med mindre motspillet ikke er på topp. Men det blir sikkert noen som får seg et kanonspill med +140. Andre vil havne i 4 spar og gå minst et par bet.

N/S: -50

Spill 23 JT3
 Syd/Alle T98764
 K2
 A3
 Q974 +---+ A
 AQ32 | | K5
 87 | | AJT963
 984 +---+ T765
 K8652
 J
 Q54
 KQJ2

Vest	Nord	Øst	Syd
			1♠
Pass	2♠	3♦	Pass
Pass	Pass		

Utspill: ♣K

Både nord og syd har nesten til å være med til 3 spar. Men med omtrent halvparten av honnørpoengene er en vanlig «regel» at man kun bør konkurrere med 3 over 3 bare hvis man har ni trumf. Hvis N/S er med til 3 spar etter denne starten bør kanskje vest doble, makkeren var tross alt med og meldte på tretrinnet i sonen. I en eventuell 3 spar dobbelt blir det en frisk fight. N/S sine kort sitter godt sammen, og det er bare fire topptapere. Men det kan fort bli tre trumftapere ut av dette, og syd står i fare for å bli kortet i trumf. Men det kan bli bra drag på spilleføringen. Det kan spilles kløver som begge følger tre ganger og en fjerde kløver som kontrer kampen mot vest om trumfkontrollen. Det skal lite til før det blir en topp til N/S om det blir 3 spar dobbelt som fort vinnes. Men blir det en dobbelt bet får ikke N/S mange poeng.

I vårt meldeeksempel lot N/S motparten spille 3 ruter. Der er det fire mulig kløvertapere og en trumftaper. Men om forsvaret prøver seg med trumfskift kan 3 ruter fyke hjem. Hvis trumfen er tatt ut med kun en taper kan jo en kløver kastes på hjerter. Flere mulige motspill sikrer minst en bet. Hvis syd får beholde for kløver konge skifter hun best til sin single hjerter. Hvis den stikkes hos vest for å spille trumf til finesse blokkeres de tre hjerterstikkene for spillefører. Da blir det minst en bet med fire kløvertapere og en trumftaper. Om spillefører vinner første hjerter med kongen er det ikke lett å spille videre og det kan godt bli to bet.

Kanskje stikker nord over kløver konge i første stikk for å fortsette med kløver. Det blir også et bra motspill. De tar de tre første kløverstikkene, og syd spiller en fjerde runde kløver. Den trumfer nord med kongen, øst følger farge. Syd må fortsatt få for ruter dame – betesticket.

Det bør bli bet i 3 ruter, men det skal ikke så veldig mye feil til i motspillet før det blir +110 til Ø/V.

N/S: +100

Spill 24 AK72
 Vest/Ingen Q
 Q83
 A8732
 QT653 +---+ J98
 J97 | | KT3
 T9742 | | K65
 --- +---+ J965
 4
 A86542
 AJ
 KQT4

Vest	Nord	Øst	Syd
Pass	1♣	Pass	1♥
Pass	1♠	Pass	2♦
Pass	2NT	Pass	3♣
Pass	3♠	Pass	4♣
Pass	4♥	Pass	4NT
Pass	5♥	Pass	6♣
Pass	Pass	Pass	

Utspill: ♦5

Sesjonen avsluttes med et mulig slemspill. Men det blir neppe mange som finner 6 kløver. Populær kontrakt blir 3NT hvor det kan bli ti stikk (2+1+2+5=10). Men det behøver ikke bli så enkelt om det kommer spar ut, mot 3NT, for da ryker inntaket til nord og den femte kløveren siden fargen sitter 4-0. Etter spar ut og kløver til kongen kan det spilles kløver til esset og så markert finesse, men da er det blokkering på gang (etter kløver 4 til esset i fargens andre runde er det jo kun igjen Q-10 i kløver hos syd, ingen overgang i fargen).

I vårt meldingsforløp bruker syd «fjerde farge utgangskrav», så 3 kløver for å antyde kløverktrakt. Nord har bra kort: den femte kløveren, 15 hp og bra verdier. Over 3 kløver ville 3NT vist «Jeg har ikke så bra kort», og 3 spar bør vise konsentrerte verdier i spar og interesse for kløverktrakt. Syd inviterer til slem med 4 kløver. Kontrollmeldingen 4 hjerter benekter kontroll i ruter, men noen kontrollmelder ikke med singleton i makkers farge. Slik det går her må slem være bra om trumfen er god nok, og syd spør med Key Card 4NT.

Lilleslemmen er normalt enkel å vinne, men med 4-0 i trumf går det an å gå seg bort. Ruterfinessen prøves i første stikk. Før det går i gang med sparstjeling som er en normal plan bør en stor kløver spilles fra syd. Trumfsitsen oppdages, og planen må revurderes. Å gjøre syd til hoved hånd fungerer godt. Å stjele god hjerteren går fint slik det sitter. Etter kløver konge spilles hjerter ess, hjerter til stjeling, ruter til esset og hjerter til stjeling. Så trumfesset og trumf til tieren fulgt av uttrumfing. Syds hånd er god! Tretten stikk i 6 kløver vil gi en mega score. Selv 1370 for tolv stikk i lilleslem vil gi meget bra. Vi tenker oss at N/S får en hyggelig avslutning på turneringen og sneller hjem maksresultatet i dette spillet.

N/S: +1390
